

Regulamin Konkurencji

PRZECIĄGANIE LINY

1. Regulamin określa zasady organizacji, prowadzenia i uczestnictwa w konkurencji Przeciąganie liny rozgrywanej w ramach 30 Spartakiady Pracowników Wodociągów i Kanalizacji im. Tadeusza Jakubowskiego organizowanej w Poznaniu w dniach 26-28 sierpnia 2022 r.
2. Konkurencja rozgrywana będzie na terenie mety Toru Regatowego Malta w miejscu wskazanym na mapie stanowiącej Załącznik nr1 do niniejszego regulaminu, w terminie określonym w programie Spartakiady dostępnym na stronie Spartakiady w zakładce Program.
3. Zawodnicy startują na podstawie ustalonej wcześniej listy startowej zgodnej ze zgłoszeniami dokonanyymi przez Kierownika Reprezentacji. Lista Startowa Konkurencji będzie dostępna najpóźniej od 30 czerwca 2022 r na stronie Spartakiady w zakładce Konkurencje.
4. Warunkiem dopuszczenia Drużyny do rywalizacji jest zgłoszenie się jej w pełnym składzie na 20 minut przed wyznaczonym terminem rozpoczęcia Konkurencji w miejscu jej rozgrywania.
5. W konkurencji startują drużyny składające się z 8 osób w tym minimum 2 kobiet.
6. Używana w tej konkurencji lina ma długość 30 metrów, a w jej środku znajduje się widoczny znak.
7. Boisko, na którym rozgrywana jest konkurencja ma podłoże trawiaste, w jego środkowej strefie wyznaczone są trzy równoległe linie w odległości 3 m. każda od siebie. Środkowa linia służy do wyznaczenia początkowej fazy rywalizacji, środek liny musi znajdować się ponad nią, dwie pozostałe wyznaczają granice stref dwóch rywalizujących drużyn.
8. Rywalizacja drużyn polega na przeciągnięciu zaznaczonego środka liny poza granice własnej strefy wyznaczonej poprzez linie na podłożu. Rywalizacja zaczyna się na sygnał dźwiękowy podawany przez Sędziego Głównego konkurencji.
9. Wygrywa drużyna, która jako pierwsza przeciągnie znacznik za granicę swojej strefy wyznaczoną linią na podłożu.
10. Z uwagi na bezpieczeństwo zawodników podczas rozgrywania konkurencji nie jest dopuszczalne: owijanie liny wokół dłoni, rąk, tułowia oraz ciągnięcia liny przodem przełożonej przez plecy.
11. Puszczanie liny przez któregośkolwiek zawodnika oznacza przegraną tej drużyny.
12. O zwycięstwie drużyny informuje dźwiękowy sygnał Sędziego Głównego Konkurencji.
13. Warunkiem dopuszczenia Drużyny do rywalizacji jest zgłoszenie jej w pełnym składzie na 20 minut przed wyznaczonym terminem rozpoczęcia Konkurencji.
14. Strony liny będą losowane przez Sędziego Głównego konkurencji bezpośrednio przed startem.

15. Zawodnicy nie mogą używać butów z kolcami lub z kołkami.
16. Dopuszcza się używanie rękawic przez startujących w konkurencji Zawodników.
17. Turniej rozegrany zostanie systemem pucharowym (w eliminacjach do jednego zwycięstwa, spotkanie finałowe do dwóch zwycięstw).
18. Drużyny zostaną rozstawione wg drabinki turniejowej. Losowanie drabinki odbędzie się podczas spotkania Kierowników Reprezentacji.
19. W sprawach spornych i nieobjętych niniejszym regulaminem decyduje Sędzia i Kierownik Konkurencji. Ewentualne protesty mogą być zgłaszane zgodnie z par. 11 Regulaminu Spartakiady.
20. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian treści niniejszego regulaminu konkurencji o czym niezwłocznie powiadomi jej uczestników poprzez stronę spartakiady, komunikaty słowne, przekazanie informacji Kierownikom Reprezentacji.